



Werkdocument wekelijks verslag

Merckaert Wouter – Graduaat programmeren

Woord vooraf

Dit document werd aangemaakt om de graduaatstudent(e) tijdens "Projecten in het werkveld" en "Startende professional" te helpen bij het schrijven van een degelijk en gestructureerd wekelijks statusverslag in de vorm van een logboek.

De wekelijks statusverslagen vormen op het einde van de totale periode ("Projecten in het werkveld" en "Startende professional" tezamen) een overzicht van wat de student(e) gedaan heeft en hoe hij/zij gegroeid is op technisch en professioneel vlak.

Inhoudsopgave

1 Voorstelling

1.1	Student	7
1.2	Bedrijf / organisatie	7
1.2.1	Contactgegevens	7
1.2.2	Stage opdracht	7
1.2.3	Portfolio	7

2 Uitgevoerde taken

2.1	Week 01	8
2.1.1	Technisch inhoudelijk	8
2.1.2	Verloop	9
2.1.3	Zelfreflectie	9
2.2	Week 02	11
2.2.1	Technisch inhoudelijk	11
2.2.2	Verloop	11
2.2.3	Zelfreflectie	12
2.3	Week 03	14
2.3.1	Technisch inhoudelijk	14
2.3.2	Verloop	14
2.3.3	Zelfreflectie	14
2.4	Week 04	16
2.4.1	Technisch inhoudelijk	16
2.4.2	Verloop	16
2.4.3	Zelfreflectie	17
2.5	Week 05	19
2.5.1	Technisch inhoudelijk	19
2.5.2	Verloop	20
2.5.3	Zelfreflectie	20
2.6	Week 06	22
2.6.1	Technisch inhoudelijk	22
2.6.2	Verloop	23
2.6.3	Zelfreflectie	24
2.7	Week 07	26
2.7.1	Technisch inhoudelijk	26
2.7.2	Verloop	27
2.7.3	Zelfreflectie	27
2.8	Week 08	30
2.8.1	Technisch inhoudelijk	30
2.8.2	Verloop	31
2.8.3	Zelfreflectie	31
2.9	Week 09	33
2.9.1	Technisch inhoudelijk	33
2.9.2	Verloop	34
2.9.3	Zelfreflectie	34
2.10	Week 10	36
2.10.1	Technisch inhoudelijk	36
2.10.2	Verloop	37
2.10.3	Zelfreflectie	38

2.11	Week 11	39
2.11.1	Technisch inhoudelijk	39
2.11.2	Verloop	40
2.11.3	Zelfreflectie.....	40
2.12	Week 12	42
2.12.1	Technisch inhoudelijk	42
2.12.2	Verloop	43
2.12.3	Zelfreflectie.....	43
2.13	Week 13	45
2.13.1	Technisch inhoudelijk	45
2.13.2	Verloop	46
2.13.3	Zelfreflectie.....	46
2.14	Week 14	48
2.14.1	Technisch inhoudelijk	48
2.14.2	Verloop	48
2.14.3	Zelfreflectie.....	49

Inleiding

Dit document voorziet de onderdelen die de student(e) wekelijks dient te bespreken in een wekelijks statusverslag. De teksten met gele achtergrond dienen verwijderd te worden en vervangen te worden door de inbreng van de student(e).

Indien nodig kunnen de onderdelen door de student(e) verder ingedeeld worden met ondertitels.

Voorafgaand maakt de student(e) een hoofdstuk aan, waarin hij/zij zichzelf voorstelt. Daarnaast stelt hij/zij het stagebedrijf voor.

1 Voorstelling

1.1 Student

- Merckaert Wouter
- wouter.merckaert@student.thomasmore.be
- Graduaat programmeren



1.2 Bedrijf / organisatie

1.2.1 Contactgegevens

- Tunity NV
- Kleinhoefstraat 5, 2440 Geel (België)
- Development
- De contactgegevens:
 - Bedrijf : hello@tunity.be / +32 (0)14 15 10 06
 - Stagementor: jelle@tunity.be / 0478 60 48 00
 - CEO: fabio@tunity.be

1.2.2 Stage opdracht

Tijdens mijn sollicitatie hebben we besproken dat mijn stageopdracht zal bestaan uit de ontwikkeling en optimalisatie van WordPress-websites en WooCommerce-webshops. Dit omvat zowel front-end als back-end taken, zoals het programmeren van functionaliteiten, het ontwikkelen van maatwerkplugins en het optimaliseren van technische SEO. Daarnaast zal ik, indien mogelijk, ondersteuning bieden bij Laravel-projecten en me verdiepen in het gebruik van Tailwind CSS voor styling.

Mijn verwachtingen van deze stage zijn dat ik mijn technische vaardigheden in PHP, JavaScript en WordPress verder kan ontwikkelen, terwijl ik ook ervaring opdoe met GitHub Workflows en Full Site Editing. Daarnaast hoop ik samen te werken met designers en marketeers om zo een breder inzicht te krijgen in het volledige ontwikkelproces van webshops en websites. Tot slot zie ik deze stage als een kans om praktijkervaring op te doen en mijn probleemoplossend vermogen verder te versterken binnen een professionele omgeving.

1.2.3 Portfolio

<https://woutermerckaert.be/>

2 Uitgevoerde taken

2.1 Week 01

2.1.1 Technisch inhoudelijk

2.1.1.1 Voorbereiding op de stage

Voor de start van mijn stage heb ik mijn laptop in orde gebracht. Dit hield in dat ik alle benodigde software installeerde, zoals een lokale ontwikkelomgeving voor WordPress en extra tools zoals GitHub Desktop.

2.1.1.2 Cursus WordPress, Elementor Pro en ACF

Ik heb cursussen gevolgd over WordPress, Elementor Pro en de ACF-plugin. Deze cursussen hielpen me om een beter inzicht te krijgen in het gebruik van deze tools en hoe ze worden toegepast binnen webontwikkeling.

2.1.1.3 Sprint Planning en Sprint Review

Ik heb deelgenomen aan een sprint planning en een sprint review. Tijdens de sprint planning werden de taken verdeeld en in de sprint review werd geëvalueerd welke taken succesvol waren afgerond en waar verbeteringen mogelijk waren.

2.1.1.4 Praktijkopdracht: Website omzetten van Grid naar Flexbox

Een van mijn eerste praktische taken was het omzetten van een bestaande website van Grid naar Flexbox. Hierbij moest het design behouden blijven en moesten de functionaliteiten correct blijven werken.

2.1.1.5 Collega helpen met GitHub

Een collega werkte lokaal met GitHub maar wilde haar project online zetten in een repository. Ik heb haar hierbij geholpen door uit te leggen hoe ze haar project kon pushen naar een remote repository en hoe ze branches en pull requests kon gebruiken.

2.1.1.6 Designkeuze voor een nieuwe klant

Ik heb meegeholpen bij het kiezen van een design voor een nieuwe klant. We hebben verschillende opties bekeken en afgestemd op de wensen van de klant.

2.1.2 Verloop

2.1.2.1 Voorbereiding op de stage

Het instellen van mijn laptop verliep vlot. Ik had al ervaring met het installeren van ontwikkelsoftware, dus dit was geen probleem.

2.1.2.2 Cursus WordPress, Elementor Pro en ACF

De cursussen waren informatief en nuttig. Vooral Elementor Pro vond ik interessant omdat het veel flexibiliteit biedt bij het ontwerpen van websites zonder diep in de code te duiken. De ACF-plugin was nieuw voor mij en bood waardevolle inzichten in hoe aangepaste velden worden gebruikt in WordPress.

2.1.2.3 Sprint Planning en Sprint Review

Deze ervaring was zeer leerrijk. Het was de eerste keer dat ik actief deelnam aan een sprint planning en review binnen een professioneel team. Ik vond het boeiend om te zien hoe taken worden verdeeld en geëvalueerd.

2.1.2.4 Praktijkopdracht: Website omzetten van Grid naar Flexbox

Deze taak was uitdagend omdat ik ervoor moest zorgen dat het design ongewijzigd bleef. De back-up maken en analyseren van de bestaande Grid-structuur ging goed, maar bij de omzetting naar Flexbox liep ik tegen enkele onverwachte problemen aan, zoals afwijkingen in de layout. Ik heb documentatie geraadpleegd en enkele experimenten uitgevoerd om tot de juiste oplossing te komen. Uiteindelijk is het gelukt om de website correct om te zetten.

Achteraf gezien zou ik vooraf meer onderzoek doen naar mogelijke complicaties bij het omzetten van Grid naar Flexbox, zodat ik efficiënter te werk kan gaan.

2.1.2.5 Collega helpen met GitHub

Deze taak verliep vlot omdat ik al ervaring had met GitHub. Het was leuk om mijn kennis te delen en iemand anders te helpen met versiebeheer.

2.1.2.6 Designkeuze voor een nieuwe klant

Het meedenken over de designkeuze vond ik een leuke afwisseling tussen technische en creatieve taken. Ik vond het boeiend om te zien hoe designkeuzes tot stand komen op basis van klantbehoeften.

2.1.3 Zelfreflectie

Tijdens deze eerste week heb ik veel bijgeleerd, zowel op technisch vlak als op het gebied van samenwerking binnen een team.

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**

- **Instructies en begeleiding:** Tijdens de sprint planning en review kreeg ik inzicht in de workflow binnen een team.
- **Documentatie doornemen:** Bij het omzetten van Grid naar Flexbox heb ik veel documentatie gelezen om problemen op te lossen.
- **Trial-and-error:** Door tegen problemen aan te lopen en zelf oplossingen te zoeken, heb ik veel bijgeleerd over Flexbox en hoe je een website structureel aanpast.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**

Mijn beeld van mijn toekomstige job is concreter geworden. Ik zie nu hoe belangrijk een gestructureerde workflow is en hoe verschillende taken binnen een team worden verdeeld.

- **Onverwachte aspecten van het werk**

Ik had niet verwacht dat designkeuzes zo'n belangrijk onderdeel van webontwikkeling zouden zijn. Daarnaast besepte ik hoe belangrijk versiebeheer is binnen een teamomgeving.

- **Wat moet ik nog bijleren?**
- **Technisch:** Meer diepgaande kennis over CSS-layouttechnieken en best practices bij het structureren van een website.
- **Soft skills:** Efficiënter communiceren binnen een team en beter inschatten hoeveel tijd bepaalde taken in beslag nemen.

Besluit

In deze eerste week heb ik al veel bijgeleerd en verschillende taken uitgevoerd. Het volgen van cursussen heeft me geholpen om een goede basis te leggen, en de praktijkopdracht met Grid en Flexbox heeft me hands-on ervaring gegeven met het aanpassen van een website. Het helpen van een collega met GitHub en het bijdragen aan een designkeuze gaven me inzicht in hoe samenwerking binnen een team verloopt.

Hoewel de hoeveelheid nieuwe kennis overweldigend was, vond ik deze eerste week zeer leerzaam en uitdagend. In de komende weken wil ik me verder verdiepen in technische aspecten en efficiënter leren werken binnen een team.

2.2 Week 02

2.2.1 Technisch inhoudelijk

2.2.1.1 Afronden van de praktijkopdracht (Grid naar Flexbox)

Ik heb mijn praktijkopdracht van vorige week verder afgewerkt en succesvol afgerond. Het voelde goed om mijn eerste project volledig af te ronden en te zien dat alles naar behoren werkte.

2.2.1.2 Cursus PHP op Laracasts

Ik heb verder gewerkt aan de cursus PHP op Laracasts en ben bijna klaar met het eerste deel. Tijdens deze cursus leerde ik de basisprincipes en syntax van PHP.

2.2.1.3 Eigen Elementor-widget ontwikkelen

Ik heb mijn eerste eigen Elementor-widget gemaakt met HTML, CSS en JavaScript. Dit was een leuke uitdaging en een waardevolle leerervaring.

2.2.1.4 Deelname aan Champions Day

Ik ben mee geweest op Champions Day, een dag vol meetings en presentaties. Dit gaf me de kans om collega's beter te leren kennen en inzicht te krijgen in hoe het bedrijf functioneert.

2.2.1.5 GIA-assessment van Thomas International

Op aanvraag van de CEO Fabio Romagnoli heb ik een GIA-assessment gemaakt. Dit assessment test cognitieve vaardigheden en probleemoplossend denken.

2.2.2 Verloop

2.2.2.1 Afronden van de praktijkopdracht (Grid naar Flexbox)

Het afronden van mijn eerste praktijkopdracht ging vlot. Het was fijn om een volledig project succesvol af te ronden. Ik heb tijdens dit proces vooral geleerd hoe belangrijk testen is om ervoor te zorgen dat alle functionaliteiten behouden blijven na een structurele wijziging.

2.2.2.2 Cursus PHP op Laracasts

Het leren van PHP ging goed. De syntax vond ik interessant, maar veel concepten waren al bekend door mijn ervaring met andere programmeertalen. Hierdoor voelde het soms wat traag aan. Toch was het nuttig om de verschillen en specifieke kenmerken van PHP te begrijpen.

2.2.2.3 Eigen Elementor-widget ontwikkelen

Het maken van een Elementor-widget vond ik een van de leukste en meest leerzame taken deze week. Ik vond het interessant om te zien hoe je functionaliteit kunt uitbreiden binnen Elementor en hoe JavaScript samenwerkt met de visuele elementen van een pagina.

2.2.2.4 Deelname aan Champions Day

Champions Day was een waardevolle ervaring. Ik vond het leuk om de mensen met wie ik minder direct samenwerk beter te leren kennen. Daarnaast heb ik veel goede feedback gekregen over mijn stijl van presenteren, wat mij extra motivatie gaf.

2.2.2.5 GIA-assessment van Thomas International

Het maken van het GIA-assessment was behoorlijk stressvol. Gelukkig waren mijn resultaten goed, wat een opluchting was. De CEO Fabio Romagnoli en ik hebben daarna mijn resultaten besproken en ook gepraat over mijn stage binnen het bedrijf. Dit gesprek gaf me een beter inzicht in hoe het bedrijf mij ziet en wat hun verwachtingen zijn.

2.2.3 Zelfreflectie

Deze week heb ik zowel op technisch als op persoonlijk vlak veel geleerd.

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - **Instructies en begeleiding:** Tijdens het ontwikkelen van de Elementor-widget heb ik veel gehad aan online documentatie en handleidingen.
 - **Documentatie doornemen:** Bij het leren van PHP op Laracasts heb ik vooral gebruikgemaakt van de tutorials en documentatie.
 - **Ervaring opdoen door te doen:** Het GIA-assessment en Champions Day waren unieke ervaringen die mij inzichten gaven buiten puur technische vaardigheden.

- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**

Deze week gaf me een bredere kijk op mijn toekomstige job. Niet alleen technische kennis is belangrijk, maar ook soft skills zoals presenteren, netwerken en omgaan met stressvolle situaties spelen een grote rol.

- **Onverwachte aspecten van het werk**

Ik had niet verwacht dat ik zo snel feedback zou krijgen over mijn presentatievaardigheden. Dit gaf me extra motivatie om hier verder aan te werken. Daarnaast was het gesprek met de CEO een waardevol moment dat ik niet had verwacht.

- **Wat moet ik nog bijleren?**

- **Technisch:** Ik wil me verder verdiepen in PHP en de mogelijkheden binnen Elementor.
- **Soft skills:** Champions Day en het gesprek met de CEO hebben me laten inzien dat communicatie en netwerken net zo belangrijk zijn als technische kennis.

Besluit

Deze tweede week was gevuld met interessante en afwisselende taken. Het afronden van mijn praktijkopdracht gaf me een gevoel van voldoening, en het werken met PHP en Elementor hielp me om nieuwe vaardigheden op te bouwen. Daarnaast was Champions Day een waardevolle ervaring, en het GIA-assessment was een uitdaging die me meer inzicht gaf in mijn eigen capaciteiten.

Ik kijk ernaar uit om verder te werken aan mijn technische en professionele ontwikkeling in de komende weken.

2.3 Week 03

2.3.1 Technisch inhoudelijk

2.3.1.1 Laravel-cursus voor beginners op Laracasts

Deze week heb ik me verdiept in Laravel via de beginnerscursus op Laracasts. Tijdens deze cursus heb ik kennisgemaakt met de basisprincipes van het framework en hoe het zich verhoudt tot andere programmeertalen en frameworks.

2.3.1.2 Bespreking en verbetering van de openingsuren-widget

Ik heb de openingsuren-widget besproken met mijn mentor. Hierbij hebben we gekeken naar mogelijke verbeteringen. De feedback ging vooral over gebruiksvriendelijkheid en niet zozeer over technische aspecten. Na de bespreking heb ik de nodige aanpassingen gedaan en een documentatie opgesteld over de widget.

2.3.2 Verloop

2.3.2.1 Laravel-cursus voor beginners op Laracasts

Het volgen van de cursus verliep vlot. Ik vond het interessant om te zien dat veel concepten die in Laravel worden gebruikt, vergelijkbaar zijn met die in andere programmeertalen en frameworks. Dit maakte het leerproces efficiënter, al voelde sommige delen van de cursus wat traag aan omdat ze concepten uitlegden die ik al kende. Toch gaf de cursus me een goed inzicht in hoe Laravel werkt en hoe het verschilt van andere frameworks.

2.3.2.2 Bespreking en verbetering van de openingsuren-widget

De bespreking met mijn mentor verliep positief. De meeste aanpassingen waren klein en gericht op gebruiksvriendelijkheid, wat betekende dat de technische basis al goed was. Dit gaf me vertrouwen in mijn werk. Het aanpassen van de widget ging daardoor snel en efficiënt. Het opstellen van de documentatie hielp me om een gestructureerd overzicht te maken van hoe de widget werkt en hoe hij kan worden aangepast.

Als ik deze taak opnieuw moest doen, zou ik het grotendeels hetzelfde aanpakken. Misschien zou ik vooraf al enkele extra aanpassingen kunnen voorzien op basis van best practices voor gebruiksvriendelijkheid.

2.3.3 Zelfreflectie

Deze week heb ik verder gebouwd op mijn kennis en praktische ervaring.

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**

- **Instructies en begeleiding:** Mijn mentor gaf waardevolle feedback over de widget, wat hielp om kleine verbeteringen aan te brengen.
- **Documentatie doornemen:** De Laravel-cursus op Laracasts was een gestructureerde manier om de basisprincipes van het framework onder de knie te krijgen.
- **Ervaring opdoen door te doen:** Het aanpassen van de widget en het opstellen van documentatie was een praktische oefening in efficiënt werken en duidelijke communicatie.

- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**

Deze week bevestigde dat veel programmeerconcepten universeel toepasbaar zijn. Dit geeft me vertrouwen dat ik snel nieuwe technologieën kan oppikken. Daarnaast zag ik hoe belangrijk gebruiksvriendelijkheid is bij webontwikkeling.

- **Onverwachte aspecten van het werk**

Ik had niet verwacht dat kleine aanpassingen in een widget zo'n groot effect kunnen hebben op de gebruikerservaring. De feedback van mijn mentor leerde me dat software niet alleen functioneel moet zijn, maar ook intuïtief in gebruik.

- **Wat moet ik nog bijleren?**

- **Technisch:** Verder verdiepen in Laravel en meer hands-on ervaring opdoen met het framework.
- **Soft skills:** Nog beter leren inschatten welke aspecten van een project technische versus gebruiksvriendelijke verbeteringen nodig hebben.

Besluit

Deze week stond vooral in het teken van leren en verbeteren. De Laravel-cursus gaf me een solide basis in een nieuw framework, terwijl de bespreking van de openingsuren-widget me hielp om mijn werk te verfijnen en meer oog te hebben voor gebruiksvriendelijkheid.

Ik kijk ernaar uit om mijn Laravel-kennis verder te verdiepen en meer ervaring op te doen in het ontwikkelen van gebruiksvriendelijke webcomponenten.

2.4 Week 04

2.4.1 Technisch inhoudelijk

2.4.1.1 Save the Date-pagina voor Cermo Concepts

Deze week heb ik een nieuwe webpagina gemaakt voor Cermo Concepts, specifiek een "Save the Date"-pagina. Hierop stond een formulier dat moest samenwerken met Zapier om automatisch informatie door te sturen naar een Google Sheet en naar de eigenaar van de website.

2.4.1.2 Staging en setup voor IMS-website

Ik heb de staging-omgeving en setup gedaan voor het begin van de website van het bedrijf IMS. Hierbij heb ik kennisgemaakt met ManageWP en gezien hoe Tunity een template-website heeft die reeds voorgevulde gegevens bevat, wat het opzetten van nieuwe websites efficiënter maakt.

2.4.1.3 Dynamische tab title met welkom-terug boodschap

Ik heb verder gewerkt aan een dynamische tabtitel die een persoonlijke "Welkom terug"-boodschap toont. Dit was een uitbreiding op een functie die ik vorige week al begonnen was.

2.4.1.4 Toggl-overzichtsscherm herwerken

We zijn gestart met een project waarbij we het Toggl-scherm, dat in ons kantoor gebruikt wordt om te tonen wie met welke taak bezig is, opnieuw bouwen met extra functionaliteiten. Ik ben verantwoordelijk voor de backend, terwijl een collega de frontend op zich neemt.

2.4.1.5 Laravel-cursus op Laracasts

Om mijn kennis van Laravel verder uit te breiden, heb ik enkele extra cursussen op Laracasts gevolgd.

2.4.2 Verloop

2.4.2.1 Save the Date-pagina voor Cermo Concepts

Het bouwen van de pagina verliep vlot. Het integreren van Zapier was een interessante ervaring omdat het toeliet om gegevens automatisch te verwerken zonder extra code op de server te moeten schrijven. Dit maakte het proces efficiënter en gemakkelijker schaalbaar.

2.4.2.2 Staging en setup voor IMS-website

Dit was een zeer leerzame taak. ManageWP was nieuw voor mij, maar het concept was snel duidelijk. Het was interessant om te zien hoe een goed voorbereide template het werk aanzienlijk kan versnellen. Deze taak verliep zonder grote problemen en was vooral nuttig om te begrijpen hoe projecten binnen het bedrijf efficiënt worden opgestart.

2.4.2.3 Dynamische tab title met welkom-terug boodschap

Aangezien ik hier vorige week al aan begonnen was, kon ik deze functionaliteit snel afronden. Er waren weinig technische uitdagingen omdat de basis al stond.

2.4.2.4 Toggl-overzichtsscherm herwerken

Dit project was uitdagender. De grootste moeilijkheid zat in de API van Toggl, die om privacyredenen geen lopende opdrachten per user in de workspace ter beschikking stelt. Dit betekende dat ik een andere oplossing moest bedenken.

Door een registratieproces toe te voegen waarin gebruikers hun Toggl ID en API-token ingeven, kon ik een loop creëren om de juiste gegevens per gebruiker op te halen. Dit vond ik een slimme oplossing, en ik was trots dat ik deze aanpak had bedacht, vooral omdat niemand anders in het team dit had overwogen.

Daarnaast heb ik dagelijks samengewerkt met mijn collega, waarbij we telkens een halfuur overlegden. Dit was waardevol, omdat ik beseftte dat iedereen op een andere manier denkt en dat je niet zomaar kan aannemen dat de ander op dezelfde manier naar het probleem kijkt.

Op het einde van de week heb ik de backend en frontend gelinkt, zodat we al een werkende versie konden laten zien op de algemene dev recap meeting.

2.4.2.5 Laravel-cursus op Laracasts

Ik heb deze week verder Laravel-studies gedaan via Laracasts. Dit verliep goed, en het was nuttig om mijn kennis van het framework verder uit te diepen.

2.4.3 Zelfreflectie

Deze week heb ik veel bijgeleerd, zowel technisch als op het vlak van samenwerking.

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - **Praktisch werken:** Door te werken met Zapier, ManageWP en Toggl API heb ik nieuwe technologieën en tools leren gebruiken.

- **Documentatie doornemen:** Vooral bij Toggl heb ik de API-documentatie grondig moeten bestuderen om tot een oplossing te komen.
 - **Samenwerking:** Het dagelijks overleg met mijn collega over het Toggl-project deed me inzien hoe belangrijk duidelijke communicatie is.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**

Deze week gaf me een realistischer beeld van hoe softwareontwikkeling in een team verloopt. Ik leerde dat problemen niet altijd direct op te lossen zijn zoals je verwacht en dat samenwerking essentieel is om tot een goed eindresultaat te komen.
- **Onverwachte aspecten van het werk**

Het grootste verrassingsmoment was bij de Toggl-API, waarbij ik een workaround moest bedenken voor het ontbreken van bepaalde data. Daarnaast vond ik het ook interessant om te zien hoe een gestandaardiseerde template bij Tunity het proces van website-opzet versnelt.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - **Technisch:** Dieper ingaan op Laravel en API-integraties.
 - **Soft skills:** Nog beter communiceren en nadenken over oplossingen waar anderen mogelijk niet aan gedacht hebben.

Besluit

Deze week was een mix van ontwikkeling, probleemoplossing en samenwerking. Ik heb veel bijgeleerd over API-integraties, staging-processen en samenwerking in een team. Het Toggl-project was de grootste uitdaging, maar ook de meest leerrijke taak, omdat ik een creatieve oplossing moest bedenken.

Ik kijk ernaar uit om de volgende weken verder te werken aan deze projecten en mijn vaardigheden verder te verbeteren.

2.5 Week 05

2.5.1 Technisch inhoudelijk

2.5.1.1 Uitbreiding Toggl-applicatie: Weekschema en online database

Deze week heb ik de Toggl-applicatie uitgebreid met een weekschema waarin gebruikers hun eigen uren kunnen bekijken in een kalenderweergave. Administrators hebben de mogelijkheid om via een select-menu de uren van alle medewerkers te bekijken, inclusief vorige weken.

Daarnaast ben ik op zoek gegaan naar een manier om de applicatie met een online database te laten werken. Ik heb eerst Firebase geprobeerd, maar dit werkte niet zoals verwacht. Vervolgens heb ik getest met phpMyAdmin, wat beter lukte. Uiteindelijk liep ik vast bij het online zetten van de database, en samen met een collega hebben we ontdekt dat een hosting nodig is om de database effectief online te plaatsen.

2.5.1.2 IMS-website: Pagina's bouwen

Ik ben begonnen met het bouwen van de pagina's voor de IMS-website. Er was geen volledig custom design beschikbaar, enkel een template als vertrekpunt. Aangezien design niet mijn sterkste kant is, vond ik dit een uitdaging. Aan het einde van de week heb ik samengezeten met mijn stagebegeleider om feedback te krijgen op het design en te kijken waar verbeteringen mogelijk waren.

2.5.1.3 Gebruik van Markup voor feedback op de IMS-website

Voor de feedback op de IMS-website hebben we gebruik gemaakt van **Markup**, een tool waarmee je een kopie van de website kunt maken en rechtstreeks comments kunt toevoegen. Dit was zeer handig, zowel intern als voor toekomstige feedback van de klant.

2.5.1.4 Laravel-cursus: Test-driven development

Ik heb deze week het tweede niveau van de Laravel-cursus op Laracasts afgerond. De focus lag op het testen van code en het ontwikkelen met een test-driven aanpak. Dit vond ik zeer interessant, vooral omdat het hielp bij het gestructureerd opbouwen van de applicatie.

2.5.2 Verloop

2.5.2.1 Uitbreiding Toggl-applicatie: Weeschema en online database

Het maken van het weeschema verliep goed en was technisch uitdagend. De moeilijkheid zat vooral in het correct structureren van de database om historische data van vorige weken op te slaan en op te vragen.

De zoektocht naar een online database was leerzaam. Eerst probeerde ik Firebase, maar dit gaf problemen. Daarna testte ik phpMyAdmin, wat al beter werkte, maar ik kreeg de database niet online. Na overleg met een collega kwamen we tot de conclusie dat een hosting nodig was. Dit was een belangrijke les over hoe databases en hosting samenwerken.

2.5.2.2 IMS-website: Pagina's bouwen

Het bouwen van de pagina's verliep technisch gezien vlot. De uitdaging zat vooral in het design, omdat ik geen kant-en-klaar ontwerp had. Ik weet van mezelf dat design niet mijn sterkste kant is, dus ik vond het moeilijk om een visueel aantrekkelijk resultaat te creëren. Gelukkig kon ik op het einde van de week feedback krijgen van mijn stagebegeleider.

2.5.2.3 Gebruik van Markup voor feedback op de IMS-website

Markup bleek een zeer handige tool te zijn om feedback te verzamelen. Het bespaarde tijd, omdat we geen lange mails of losse opmerkingen moesten verwerken. In de toekomst zal de klant deze tool ook kunnen gebruiken om hun feedback door te geven. Dit maakt de iteratie op het design veel efficiënter.

2.5.2.4 Laravel-cursus: Test-driven development

Het afronden van het tweede niveau van de Laravel-cursus was zeer boeiend. De laatste lessen gingen vooral over het testen van code en het schrijven van tests vóór de daadwerkelijke implementatie. Dit is een methode die ik zeker vaker wil toepassen, omdat het helpt om robuustere code te schrijven.

2.5.3 Zelfreflectie

Deze week heb ik op verschillende vlakken bijgeleerd, zowel technisch als qua samenwerking.

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - **Praktische ervaring:** Door het bouwen van een weeschema in de Toggl-app en het werken met databases.

- **Trial and error:** Ik heb zelf Firebase en phpMyAdmin getest voordat ik ontdekte dat een hosting vereist is. Dit hielp me om beter te begrijpen hoe online databases werken.
- **Feedback en samenwerking:** Het gebruik van Markup voor de IMS-website was een efficiënte manier om feedback te verzamelen en verbeteringen door te voeren.
- **Nieuwe werkmethodes:** De Laravel-cursus over test-driven development heeft me een gestructureerdere manier van programmeren geleerd.

- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**

Deze week heeft me doen inzien dat softwareontwikkeling niet alleen draait om code schrijven, maar ook om samenwerking, probleemoplossing en iteratief verbeteren op basis van feedback. Ik besef steeds meer hoe belangrijk het is om goed te overleggen met collega's en klanten om tot een beter eindresultaat te komen.

- **Onverwachte aspecten van het werk**

- **Hosting en databases:** Ik had niet verwacht dat het online zetten van een database zo afhankelijk was van hosting.
- **Feedbacktools zoals Markup:** Dit was nieuw voor mij en bleek een grote tijdsbesparing te zijn.
- **Test-driven development:** Ik wist dat testen belangrijk was, maar deze week heb ik gezien hoe je code structureel kan verbeteren door tests eerst te schrijven.

- **Wat moet ik nog bijleren?**

- **Design skills:** Omdat dit niet mijn sterkste kant is, wil ik hier verder aan werken.
- **Database management en hosting:** Ik wil een beter begrip krijgen van hoe databases correct worden opgezet en gehost.
- **Test-driven development verder uitdiepen:** Dit concept wil ik meer toepassen in mijn projecten.

Besluit

Deze week heb ik me verder verdiept in de Toggl-applicatie, de IMS-website en Laravel. De uitdagingen met databases en hosting hebben me waardevolle inzichten opgeleverd. Ik heb gemerkt dat feedbacktools zoals Markup veel efficiënter werken dan traditionele methoden en dat test-driven development een krachtige manier is om gestructureerde en robuuste code te schrijven.

Ik kijk ernaar uit om volgende week verder te werken aan deze projecten en mijn kennis verder te verbreden.

2.6 Week 06

2.6.1 Technisch inhoudelijk

2.6.1.1 IMS-website: Feedback verwerken en verdere ontwikkeling

Ik heb de feedback van mijn stagebegeleider verwerkt met betrekking tot het design en de content van de IMS-website. Hierdoor kon de eerste versie naar de klant gestuurd worden voor een eerste feedbackronde. Daarnaast heb ik de resterende pagina's voor specifieke isolatiewerken aangemaakt.

2.6.1.2 TunityTogglView: Uitbreidingen en verbeteringen

Deze week heb ik verder gewerkt aan **TunityTogglView**, waarbij ik verschillende functionaliteiten heb toegevoegd:

- In het weekoverzicht kunnen admins via een **select** het weekschema van elke gebruiker bekijken. Dit gebeurt door de juiste gegevens (**toggl_id, api_token en username**) op te halen uit de database en API-calls te doen via de Toggl-API.
- De avatars van gebruikers worden nu getoond in het **active workers-overzicht**, zodat gebruikers zichzelf sneller kunnen terugvinden.
- Een **totaaltelling van gewerkte uren per week** werd toegevoegd.
- Een **indicator in de vorm van een cirkel rond de avatar** geeft aan of iemand zijn gemiddelde dagelijkse uren haalt. De kleuren betekenen:
 - **Groen**: Doel behaald (8 uur/dag voor voltijdse medewerkers, 7u36 voor IBO/stagiairs).
 - **Geel/oranje**: Doel niet behaald.
- Een **laadbalk** werd geïmplementeerd via Alpine.js en Livewire om te tonen of de pagina aan het laden is.

Bij dit project liep ik echter tegen een probleem aan: sommige functionaliteiten werkten op mijn pc, maar niet op die van mijn collega, hoewel we op dezelfde branch zaten. We hebben nog geen oplossing gevonden en wachten op feedback van de **Laravel Consultant**.

2.6.1.3 BVX: Staging website opzetten

Ik heb de staging website voor **BVX** opgezet. Dit ging relatief vlot, omdat ik dit eerder had gedaan voor IMS en er documentatie beschikbaar was op **Confluence**, geschreven door een collega die mij vorige keer geholpen had.

2.6.1.4 E-Adventurer: Homepagina herwerken en nieuwe pagina's maken

Ik heb de homepagina van **E-Adventurer** aangepast, zodat de nadruk niet meer enkel op scooters lag, maar gelijk verdeeld werd tussen **rides en games**. De games zijn een nieuw aanbod vanaf **22 maart 2025**, dus hiervoor moest ik ook aparte "**Rides**" en "**Games**" pagina's aanmaken.

Dit project was uitdagend, omdat:

- De website relatief oud is.
- De site werkt met **WooCommerce**, aangezien zowel games als rides boekbaar moeten zijn per tijdslot.

Hoewel het niet gemakkelijk was, heb ik hierdoor veel bijgeleerd over WooCommerce en hoe producttypes daar werken.

Daarnaast had ik samen met mijn stagebegeleider een **online meeting met de klant** om de wijzigingen door te nemen en hun feedback te verwerken. Dit was zeer leerzaam, vooral om te zien hoe **communicatie tussen bedrijf en klant** binnen Tunity wordt gehandhaafd.

2.6.2 Verloop

2.6.2.1 IMS-website

Het verwerken van de feedback en het aanmaken van de extra pagina's verliep vlot. Doordat de basis van de website al goed stond, kon ik snel verder werken.

2.6.2.2 TunityToggleView

Het toevoegen van de extra functionaliteiten ging technisch gezien goed, maar het probleem waarbij sommige features niet werkten op de pc van mijn collega zorgde voor vertraging. Dit was frustrerend, maar het toonde ook hoe belangrijk **debugging en samenwerking** zijn in een development team. We wachtten momenteel op een antwoord van de Laravel Consultant.

2.6.2.3 BVX Staging

Het opzetten van de staging website ging snel en efficiënt dankzij eerdere ervaring en goede documentatie op Confluence. Dit bevestigde nogmaals het **belang van goede documentatie** binnen een bedrijf.

2.6.2.4 E-Adventurer

Het aanpassen van de homepage en het maken van de extra pagina's was technisch uitdagend, vooral door het gebruik van WooCommerce. Door dit project ben ik beter bekend geraakt met hoe WooCommerce werkt en hoe hun producttypes ingesteld kunnen worden.

De **online meeting met de klant** was zeer interessant, omdat ik hier meer inzicht kreeg in hoe communicatie met klanten verloopt en hoe feedback verwerkt wordt.

2.6.3 Zelfreflectie

Deze week heb ik verschillende dingen bijgeleerd, zowel technisch als op het vlak van samenwerking en klantcommunicatie.

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - **Technische uitdagingen:** Door problemen met Laravel en API-integraties te debuggen.
 - **Documentatie:** Ik heb ingezien hoe belangrijk goede documentatie is bij projecten zoals BVX.
 - **WooCommerce:** Ik heb een beter begrip gekregen van hoe WooCommerce-producttypes werken en hoe boekingen per tijdslot kunnen worden ingesteld.
 - **Klantcommunicatie:** De online meeting met de klant was een waardevolle ervaring in het begrijpen van hoe feedback wordt verzameld en verwerkt.

- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**

Deze week heeft mij doen inzien hoe belangrijk **problemen oplossen in een team** is. Het probleem met TunityToggleView toont aan dat code soms anders werkt op verschillende systemen, en dat samenwerking en externe hulp (zoals van de Laravel Consultant) nodig zijn om dit op te lossen.

Daarnaast vond ik het interessant om te zien hoe **klantenfeedback** wordt verzameld en verwerkt bij E-Adventurer. Dit helpt me beter begrijpen hoe bedrijven en klanten samenwerken om tot een eindproduct te komen.

- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - **Technische problemen op verschillende systemen:** Ik had niet verwacht dat code anders kon werken op verschillende pc's, hoewel we dezelfde branch gebruikten.
 - **De impact van WooCommerce op development:** Ik had niet gedacht dat WooCommerce zo complex kon zijn bij het opzetten van boekbare producten per tijdslot.

- **De waarde van goede documentatie:** Dankzij Confluence kon ik sneller werken aan de BVX-staging.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - **Laravel-problemen debuggen op verschillende systemen.**
 - **WooCommerce en WordPress beter begrijpen**, vooral voor complexere webshopfunctionaliteiten.
 - **Meer leren over klantcommunicatie en hoe projecten worden afgestemd op hun behoeften.**

Besluit

Deze week heb ik veel vooruitgang geboekt op verschillende projecten, waaronder de IMS-website, TunityToggleView, BVX en E-Adventurer. Tijdens dit werk heb ik een aantal belangrijke lessen geleerd die mijn aanpak en efficiëntie verder hebben verbeterd.

Een van de belangrijkste inzichten was het oplossen van problemen en het debuggen van code. Ik merkte dat code soms anders werkt op verschillende systemen, wat kan leiden tot onverwachte problemen.

2.7 Week 07

2.7.1 Technisch inhoudelijk

2.7.1.1 TunityToggleView: Repository migratie en productie implementatie

Deze week heb ik samen met een collega de repository van de TunityToggleView applicatie verplaatst naar een andere beheerder, omdat deze oorspronkelijk op een verkeerde beheerder stond. We hebben de repository ook private gemaakt voor extra beveiliging. Daarnaast heb ik problemen opgelost die waren ontstaan door merge conflicten, waarbij bepaalde code verloren was gegaan.

Ook hebben we deze applicatie in productie gebracht via GitHub en Combell. Dit was een leerzame ervaring, omdat we hier begeleiding bij kregen van onze Laravel-consultant. Hierdoor heb ik veel bijgeleerd over het opzetten van een CI/CD pipeline en het correct deployen van een Laravel-applicatie.

2.7.1.2 SlimmeTrappen: CSS probleem oplossen

Deze week heb ik een collega geholpen met een probleem in het SlimmeTrappen project. Er was een bug waarbij er onbedoeld extra padding werd toegevoegd aan alle links op de website. Na grondige analyse kwamen we tot de conclusie dat dit veroorzaakt werd door de WebKit van Google. We hebben dit opgelost door extra CSS-regels toe te voegen.

2.7.1.3 Interne tool voor commissies

Het volledige development team heeft deze week samengezeten om te brainstormen over een interne tool voor commissies. Momenteel wordt dit beheerd via een WordPress-website, maar die loopt tegen zijn limieten aan. We hebben besproken hoe we deze tool kunnen omzetten naar een Laravel-applicatie voor betere schaalbaarheid en onderhoudbaarheid.

2.7.1.4 E-Adventurer: Feedback verwerken

Ik heb deze week ook feedback verwerkt voor de website van E-Adventurer. Dit omvatte zowel design- als inhoudelijke aanpassingen op basis van input van collega's en de klant.

2.7.1.5 BVX: Homepagina opbouwen in WordPress/Elementor

Een groot deel van mijn tijd deze week is gegaan naar het bouwen van de homepagina voor de BVX-website. Dit is een WordPress/Elementor website, waarbij ik een custom design heb geïmplementeerd dat ontworpen werd door onze designster. Dit proces verliep echter minder vlot dan verwacht, vooral omdat veel standaardwidgets niet de nodige configuraties bieden. Hierdoor moest ik veel eigen widgets maken om het gewenste resultaat te bereiken.

2.7.2 Verloop

2.7.2.1 TunityToggleView

De repository verplaatsen en private maken verliep zonder al te veel problemen. Het oplossen van de merge conflicten was uitdagender, omdat er code verloren was gegaan en we dit zorgvuldig moesten herstellen. Het in productie brengen via GitHub en Combell was zeer leerrijk. Dankzij de begeleiding van de Laravel-consultant heb ik een beter inzicht gekregen in CI/CD en het correct configureren van een deployment pipeline.

2.7.2.2 SlimmeTrappen

Het debuggen van het CSS-probleem was een interessante uitdaging. Het kostte wat tijd om de oorzaak te achterhalen, maar uiteindelijk hebben we een passende oplossing gevonden. Dit heeft mijn inzicht in browser rendering en WebKit-gedrag verbeterd.

2.7.2.3 Interne tool voor commissies

De brainstormsessie was nuttig om een beter idee te krijgen van de noden en beperkingen van de huidige WordPress-oplossing. Het project staat nog in de beginfase, maar ik kijk uit naar de verdere ontwikkeling.

2.7.2.4 E-Adventurer

Het verwerken van de feedback verliep vrij vlot, aangezien het voornamelijk kleine aanpassingen waren. Dit was een minder technisch uitdagende taak, maar wel belangrijk voor de klanttevredenheid.

2.7.2.5 BVX

Het opbouwen van de homepage in WordPress/Elementor ging moeizamer dan verwacht. Elementor en WordPress bieden niet altijd de juiste configuratiemogelijkheden, waardoor ik custom widgets moest maken. Dit zorgde voor extra werk en vertraging, maar ik heb hierdoor wel meer geleerd over de flexibiliteit en beperkingen van Elementor.

2.7.3 Zelfreflectie

Deze week heb ik veel bijgeleerd op technisch vlak, maar ook op het gebied van samenwerking en probleemoplossing.

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - CI/CD en deployment: Door de begeleiding van de Laravel-consultant heb ik een beter begrip gekregen van hoe een

correcte CI/CD pipeline wordt opgezet en hoe je een Laravel-applicatie in productie brengt.

- Debugging: Het oplossen van het CSS-probleem in SlimmeTrappen heeft mijn inzicht in browser rendering verbeterd.
- WordPress en Elementor: Door de uitdagingen bij BVX heb ik geleerd hoe je custom widgets maakt en omgaat met de beperkingen van Elementor.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**
 - Het belang van versiebeheer en repository management is mij deze week nog duidelijker geworden.
 - Het opzetten van een deployment pipeline is een essentiële vaardigheid die in veel bedrijven van pas komt.
 - Ik heb geleerd dat samenwerken met collega's en externe consultants veel tijd kan besparen en leidt tot betere resultaten.
- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - Ik had niet verwacht dat het verplaatsen van een repository zo'n impact zou hebben op toegangsrechten en instellingen.
 - CSS bugs kunnen soms door onverwachte oorzaken zoals WebKit ontstaan, wat aantoont dat je altijd breder moet denken bij debugging.
 - Het omzetten van een bestaande tool naar een nieuwe technologie vereist veel planning en overleg.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - Meer ervaring opdoen met CI/CD en automated deployments.
 - Dieper ingaan op WordPress/Elementor om efficiënter custom widgets te kunnen maken.
 - Leren hoe je grote projecten structureel aanpakt bij de overgang van een bestaand systeem naar een nieuwe technologie.

Besluit

Deze week heb ik mij beziggehouden met diverse taken, waaronder de repository migratie en productie-implementatie van TunityToggleView, het oplossen van CSS-problemen in SlimmeTrappen, en het bouwen van de homepage voor BVX in WordPress. Het hoogtepunt van de week was het in productie brengen van de TunityToggleView applicatie, waarbij ik veel heb geleerd over CI/CD en het correct opzetten van een deployment pipeline.

De grootste uitdaging was het werken met Elementor en de beperkingen van bestaande widgets. Dit vertraagde het proces aanzienlijk, maar gaf me ook waardevolle inzichten in WordPress development. Al met al was het een productieve en leerzame week waarin ik nieuwe vaardigheden heb opgedaan die zeker van pas zullen komen in mijn verdere carrière.

2.8 Week 08

2.8.1 Technisch inhoudelijk

2.8.1.1 BVX: Homepagina afronden en interactieve elementen bouwen

Ik heb deze week intensief aan de BVX-website gewerkt. De homepagina werd afgewerkt, wat een uitdaging was vanwege de beperkingen van WordPress en Elementor. Zo moest ik work-arounds bedenken voor zaken waar ik niet rechtstreeks in de code kon werken.

- Ik heb een scrollsectie gebouwd waarbij afbeeldingen scrollen over het scherm en er bij elke nieuwe afbeelding een andere tekst wordt weergegeven. Hiervoor gebruikte ik een aangepaste widget van Unlimited Elements als basis.
- Daarnaast maakte ik een **custom accordion**, waarbij de afbeelding aan de rechterkant verandert naargelang het geopende item. Dit was technisch uitdagend, maar na veel proberen heb ik een werkbare oplossing gevonden.
- Ook heb ik een **popup navbar** gebouwd. Eerst maakte ik deze manueel met JavaScript, maar op aanraden van collega's heb ik dit herwerkt via een popup template van Elementor, wat eenvoudiger bleek.

2.8.1.2 IMS: Feedback verwerken

Voor het IMS-project heb ik de laatste feedback van de klant verwerkt die we tijdens de vorige meeting hadden ontvangen. Dit waren kleine aanpassingen en werden vlot afgewerkt.

2.8.1.3 E-Adventure: Kleine aanpassingen en pluginproblemen

Ik voerde enkele kleinere aanpassingen uit op de website van E-Adventurer en loste een probleem op met een plugin die foutmeldingen veroorzaakte.

2.8.1.4 Commissietool: Vergaderingen en voorbereidingen

Deze week hadden we twee meetings over de interne commissietool:

- In de eerste meeting zaten we met de developers samen om een eerste versie van de **database-structuur** op te stellen en te bespreken welke frameworks en technologieën we gaan gebruiken.
- Tijdens de tweede meeting legden we ons voorstel voor aan Wesley, de Laravel-consultant. Op basis van zijn input hebben we enkele aanpassingen gedaan aan onze structuur en aanpak.

2.8.1.5 TunityToggleView: Testfase voorbereiding en feedbackverwerking

Ik voerde de laatste kleine technische aanpassingen uit aan de TunityToggleView-app zodat die gebruikt kon worden in een testomgeving door enkele testgebruikers.

Na enkele dagen kregen we feedback van de testers. Waar mogelijk en gepast, heb ik hun opmerkingen verwerkt om de applicatie klaar te maken voor effectieve ingebruikname in de volgende week.

2.8.2 Verloop

2.8.2.1 BVX

Het werken aan de homepagina verliep traag door de beperkingen van WordPress en Elementor, maar het was ook leerrijk. Door creatieve oplossingen te zoeken met aangepaste widgets en CSS, kon ik toch de gewenste functionaliteit realiseren. De scrollsectie en custom accordion waren technisch uitdagend, maar uiteindelijk geslaagd.

2.8.2.2 IMS

De feedback van de klant was duidelijk en vlot te verwerken. Deze taak verliep zonder problemen.

2.8.2.3 E-Adventure

De kleine aanpassingen en het oplossen van de pluginproblemen waren relatief eenvoudig, maar zorgden wel voor een betere stabiliteit van de site.

2.8.2.4 Commissietool

De vergaderingen verliepen goed. Het was interessant om vanaf nul te werken aan een nieuwe tool. Vooral de tweede meeting met Wesley was waardevol, omdat hij ervaring heeft met Laravel-architectuur en ons goede inzichten gaf.

2.8.2.5 TunityToggleView

De testfase liep over het algemeen goed. De feedback van de testgebruikers was constructief en het was fijn om te zien dat de app klaar is voor gebruik. De correcties die ik moest doorvoeren waren klein, maar zorgden voor een betere gebruikerservaring.

2.8.3 Zelfreflectie

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - **Elementor en WordPress:** Door de beperkingen van deze tools te ondervinden, heb ik geleerd hoe je met creatieve oplossingen zoals aangepaste widgets en popup templates toch professioneel werk kunt afleveren.
 - **Samenwerking:** Door de meetings over de commissietool leerde ik hoe belangrijk het is om input van meer ervaren collega's te verwerken in een projectaanpak.
 - **Testen en feedback verwerken:** Bij het Toggle-project heb ik geleerd hoe waardevol gebruikersfeedback is en hoe kleine details een groot verschil kunnen maken.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**

- Ik begrijp nu beter hoe belangrijk overlegmomenten zijn bij het opstarten van een project, zeker bij het uitwerken van een datastructuur of architectuur.
- Ik leer steeds meer om flexibel om te gaan met tools die niet altijd meewerken en hoe ik efficiënt tot werkbare oplossingen kan komen.
- De ervaring met het voorbereiden van een testfase en livegang van een applicatie geeft me vertrouwen om in de toekomst grotere projecten zelfstandig aan te kunnen.
- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - Dat sommige relatief simpele functies (zoals een accordion met veranderende afbeelding) in WordPress toch complex kunnen zijn om goed te implementeren.
 - Hoeveel verschil een goed uitgewerkte popup template maakt tegenover manuele code.
 - Hoe nuttig en concreet gebruikersfeedback kan zijn voor het verbeteren van je werk.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - Dieper inzicht krijgen in de opbouw en beperkingen van WordPress en Elementor.
 - Efficiënter omgaan met complexe interacties op een visueel aantrekkelijke manier.
 - Meer ervaring opdoen in projectstructuur en voorbereiding, zeker bij grotere applicaties zoals de commissietool.

Besluit

Deze week heb ik me gefocust op het verder afwerken van de BVX-website, het voorbereiden van de livegang van de TunityToggleView-app, en het meewerken aan de opstart van de commissietool. Hoewel ik tegen beperkingen aanliep in WordPress en Elementor, heb ik toch functionele en visueel aantrekkelijke oplossingen kunnen bouwen.

Ook heb ik geleerd hoe belangrijk de testfase en feedback zijn bij applicatieontwikkeling. De ervaring met zowel front-end als back-end uitdagingen, gecombineerd met nauwe samenwerking in meetings, heeft me deze week opnieuw sterker gemaakt als ontwikkelaar.

2.9 Week 09

2.9.1 Technisch inhoudelijk

2.9.1.1 BVX: Paginaontwikkeling en lay-out correcties

Ik heb deze week verder gewerkt aan de homepagina van BVX. De pagina was in grote lijnen af, maar ik had deze eerst op volledige scherm breedte uitgewerkt. Dit bleek niet de bedoeling te zijn, dus heb ik alles aangepast naar een maximale breedte van 1472px. Hierdoor moest ik ook alle padding en marges herzien, wat tijd vroeg maar vlot verliep.

Daarna heeft een collega nog een grondige review gedaan van de homepagina en extra feedback gegeven, die ik verwerkt heb.

Verder heb ik de volgende pagina's voor BVX gemaakt:

- Over ons-pagina: Deze verliep vlot omdat ik blokken van de homepagina kon hergebruiken.
- Raamfolies-pagina: Hier ben ik grotendeels klaar mee. Wat nog moet gebeuren is een scroll effect waarbij de afbeeldingen elkaar overlappen en de tekst verandert bij het scrollen.
- Adviesgesprek-pagina: Een eenvoudige pagina met een dynamisch formulier.
- Realisaties-pagina: Dit was een complexere pagina. Ik heb een Custom Post Type (CPT) aangemaakt zodat het bedrijf zelf makkelijk realisaties kan toevoegen. De realisaties moeten filterbaar zijn, wat ik opgelost heb met Unlimited Elements-widgets. Dit was zeer leerzaam.

2.9.1.2 IMS: Feedback verwerken

Een collega heeft de volledige IMS-website nagekeken en feedback gegeven over het design en enkele kleine details. Ik heb deze opmerkingen in overleg met de collega aangepast. Daarnaast is de copywriter over de teksten gegaan, en ook deze inhoudelijke aanpassingen heb ik verwerkt. Ten slotte heb ik samen met mijn stagebegeleider nog een laatste controle gedaan en de laatste kleine zaken in orde gebracht. Nu is het wachten op een tweede feedbackronde van de klant voordat de site live kan gaan.

2.9.1.3 TunityToggleView: API-key issues oplossen

Bij het TunityToggleView-project heb ik gewerkt aan een bug waarbij bepaalde gebruikers met hun API-key een 500 server error kregen. Ik heb dit geanalyseerd en aangepakt zodat deze gebruikers de applicatie correct kunnen gebruiken.

2.9.1.4 Commissietool: Projectopstart met Laravel-consultant

We zijn met het team samen gaan zitten met Wesley (Laravel-consultant) om het project officieel op te starten. We bespraken hoe we het project live kunnen zetten en controleerden of alles in orde was met de pipeline. Ik vond het fijn dat ik dit keer ook zelf problemen heb kunnen oplossen zonder hulp van collega's, wat me extra vertrouwen gaf.

2.9.2 Verloop

2.9.2.1 BVX

Het aanpassen van de layout van de homepagina kostte extra tijd, maar ging vlot. De extra feedback van collega's was duidelijk en goed toepasbaar. De andere pagina's verliepen technisch gezien goed, met uitzondering van het scroll effect dat nog moet worden uitgewerkt. Vooral de realisaties-pagina was uitdagend maar erg leerzaam.

2.9.2.2 IMS

De feedback was concreet en makkelijk te implementeren. De samenwerking met de copywriter en mijn stagebegeleider verliep vlot. Alles is nu klaar om naar de klant te sturen voor een laatste review.

2.9.2.3 TunityToggleView

De 500-error bij API-key gebruik was moeilijk te traceren, maar ik heb het kunnen oplossen. Het gaf me een beter inzicht in foutafhandeling en API-integraties.

2.9.2.4 Commissietool

Het opstarten van het project met Wesley verliep zeer goed. Ik vond het motiverend dat ik al zelfstandig technische problemen kon oplossen. Het gaf me een beter beeld van hoe professionele projectopstarts gebeuren.

2.9.3 Zelfreflectie

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - Door feedback van collega's te implementeren en correcties door te voeren in de layout van BVX, heb ik mijn oog voor detail verbeterd.
 - De realisatiespagina en het werken met CPT's en filters via Unlimited Elements was technisch nieuw voor mij en zeer leerrijk.
 - Het zelfstandig oplossen van server errors bij TunityToggleView heeft mijn probleemoplossend denken versterkt.
 - De opstartmeeting met Wesley gaf me inzicht in deployment pipelines en hoe je een Laravel-project live zet.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**
 - Ik voel me steeds zekerder in het zelfstandig beheren van projecten.
 - Ik begin te begrijpen hoe je websites klantvriendelijk en toekomstgericht opzet, bijvoorbeeld door gebruik te maken van CPT's voor dynamische inhoud.

- Het integreren van feedback en samenwerken met verschillende profielen (developers, copywriters, klanten) voelt al heel natuurlijk aan.
- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - Dat een kleine wijziging in layout (zoals breedte) zoveel aanpassingen met zich meebrengt.
 - Hoe eenvoudig filteren kan zijn met de juiste Elementor-widgets, als je eenmaal weet hoe ze werken.
 - Dat je al snel zelfstandig fouten kunt oplossen met wat doorzettingsvermogen en logisch nadenken.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - Beter anticiperen op designvereisten om dubbele werk te vermijden.
 - Meer ervaring opdoen met geavanceerde Elementor-widgets en dynamische inhoud.
 - Dieper duiken in foutafhandeling en API debugging bij Laravel-applicaties.

Besluit

Deze week heb ik vooral gewerkt aan de BVX-website, waarbij meerdere pagina's zijn afgewerkt of vergevorderd zijn. Daarnaast heb ik feedback verwerkt voor IMS, bugs opgelost bij TunityToggleView en meegewerkt aan de opstart van de commissietool. Het was een week waarin ik veel verantwoordelijkheid heb genomen en opnieuw veel heb bijgeleerd, zowel op technisch als organisatorisch vlak.

2.10 Week 10

2.10.1 Technisch inhoudelijk

2.10.1.1 E-Adventurer: Laatste correcties

Ik heb enkele kleine schoonheidsfoutjes opgelost op de website van E-Adventurer. De klant had nog wat details doorgestuurd die aangepast moesten worden. Deze wijzigingen waren snel en efficiënt door te voeren.

2.10.1.2 Commissietool: Vergadering en styling

We hebben een uitgebreide vergadering gehad met het team om een planning te maken en de eerste taken te verdelen voor de commissietool. Dit duurde langer dan verwacht omdat niemand echt ervaring had met het plannen van een Laravel-project van nul. Gelukkig konden we rekenen op de hulp van Wesley (Laravel consultant), die ons begeleidde. Mijn taak voor deze week was het toevoegen van de **basis styling** aan het project. Dit verliep vlot en zonder problemen.

2.10.1.3 IMS: Livegang en documentatie

Voor IMS heb ik de laatste kleine zaken op de website aangepast en een **launch-checklist** overlopen om zeker te zijn dat alles klaar was om live te gaan. Alles stond correct, dus ik heb met behulp van de **Duplicator-plugin** de staging site gekloond naar de live-omgeving. Omdat er nog geen documentatie bestond voor het gebruik van Duplicator binnen het bedrijf, heb ik er zelf een geschreven. Deze werd goed onthaald door de collega's en ik kreeg er complimenten voor.

2.10.1.4 BVX: Meerdere pagina's en technische uitdagingen

- **Realisaties-pagina:** Ik heb deze pagina technisch opgebouwd met een ACF-repeater en custom logica om een **speciale blok** (die naar de contactpagina verwijst) tussen de galerij-items te tonen. De filters werkten eerst niet met de galerij, maar dit heb ik opgelost met hulp van collega's.
- **Raamfolies-pagina:** Ik heb een **scroll effect** geïmplementeerd waarbij content op een dynamische manier over elkaar schuift bij het scrollen. Dit heb ik zelf uitgezocht en toegepast.
- **Probleem met menu/sub-items:** De sub-items waren niet zichtbaar door een **overflow: hidden** op een container. Ik heb dit snel kunnen oplossen.
- **FAQ-pagina:** Voor deze pagina moest er een accordion zijn waarbij altijd minstens twee items openstaan. Ik heb hiervoor zelf een custom widget gebouwd.
- **Gebruik van ACF-blokken:** Stan (collega) heeft me uitleg gegeven over hoe je blokken maakt met de ACF-plugin, zodat klanten zelf de volgorde en opbouw van een pagina kunnen bepalen. Ik heb dit concept meteen toegepast bij de opbouw van de **raamfolies detailpagina's**.

2.10.1.5 GitHub uitleg aan collega's

Tot slot heb ik ook nog mijn collega's geholpen met vragen over **GitHub** en **Fork**, een visuele UI voor Git. Ze hadden hier nog wat onduidelijkheden over, en ik vond het leuk dat ze naar mij kwamen voor uitleg. Het gaf me het gevoel dat ik ook iets heb kunnen bijdragen aan hun leerproces.

2.10.2 Verloop

2.10.2.1 E-Adventurer

De correcties waren eenvoudig en snel op te lossen. Het was fijn om te zien dat de klant tevreden was met de aanpassingen.

2.10.2.2 Commissietool

De vergadering was wat chaotisch in het begin, maar met de hulp van Wesley kregen we snel structuur in onze aanpak. De basis styling toevoegen was technisch eenvoudig, maar het gaf me een goed gevoel om iets tastbaars bij te dragen aan het project.

2.10.2.3 IMS

De livegang verliep zeer vlot dankzij de Duplicator-plugin. Het opstellen van de documentatie zorgde ervoor dat dit proces in de toekomst eenvoudiger herhaald kan worden. De positieve feedback van collega's was motiverend.

2.10.2.4 BVX

Het bouwen van de realisatiepagina met speciale blokken en filters was technisch uitdagend, maar door teamwork en creatief denken hebben we een mooie oplossing gevonden. Het was ook een boost om te merken dat collega's actief meedachten.

De andere pagina's zoals de raamfoliespagina en FAQ-pagina gaven me meer ervaring in custom componenten en geavanceerde layout-logica binnen WordPress en Elementor.

De uitleg over ACF-blokken openden nieuwe mogelijkheden die ik meteen kon toepassen.

2.10.2.5 GitHub

Het uitleggen van GitHub en Fork aan collega's gaf me vertrouwen in mijn eigen kennis en het gevoel dat ik ook een meerwaarde bied aan het team.

2.10.3 Zelfreflectie

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - Door zelf de livegang van IMS te beheren en de bijhorende documentatie te schrijven, leerde ik meer over deployment en interne kennisdeling.
 - Via complexe componenten zoals de realisatiepagina en scroll-effecten op BVX heb ik mijn technische kennis rond ACF en Elementor verder ontwikkeld.
 - De uitleg van Stan over ACF-blokken gaf me meer inzicht in hoe je flexibele contentopbouw maakt voor klanten.
 - Door GitHub uit te leggen, ontdekte ik dat ik mijn kennis vlot kan overbrengen en anderen kan ondersteunen.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**
 - Ik voel me steeds comfortabeler in het zelfstandig oplossen van problemen en het begeleiden van processen zoals een livegang.
 - Mijn rol binnen het team groeit: ik krijg vaker verantwoordelijkheid, geef uitleg aan anderen, en denk mee met technische uitdagingen.
 - De manier waarop ik feedback verwerk en collega's betrek bij uitdagingen, sluit sterk aan bij hoe professionele samenwerking hoort te verlopen.
- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - Dat je zoveel kan bereiken in WordPress met ACF en repeatervelden als je weet hoe je de logica slim opbouwt.
 - Hoeveel collega's bereid zijn om mee te denken als je tegen een technisch probleem aanloopt.
 - Hoe waardevol het is om zelf documentatie te maken, zowel voor je collega's als voor jezelf.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - Meer ervaring opdoen met complexe dynamische pagina's en blokstructuren via ACF.
 - Leren om technisch complexe zaken eenvoudiger te documenteren voor anderen.
 - Nog beter leren inschatten welke aanpak het meest efficiënt is, zodat ik minder moet herwerken.

Besluit

Deze week stond in het teken van de livegang van IMS, de afronding en uitbreiding van BVX, en de opstart van het commissietool-project. Ik heb technische en organisatorische uitdagingen aangepakt, kreeg hulp en gaf zelf ook hulp aan collega's. Het voelt goed om een actieve rol op te nemen binnen het team. Deze week heeft mij opnieuw veel praktische inzichten en zelfvertrouwen gegeven.

2.11 Week 11

2.11.1 Technisch inhoudelijk

2.11.1.1 BVX: Finalisatie van de website

Deze week heb ik de laatste onderdelen van de BVX-website afgewerkt, zodat **alle pagina's uit het design klaar zijn** om naar de klant te sturen. Alles verliep vlot en het gaf een goed gevoel om dit project volledig af te ronden.

2.11.1.2 GitHub: Accountprobleem oplossen en collega's ondersteunen

Ik ondervond een probleem waarbij commits steeds via het **verkeerde GitHub-account** (van Dev) gebeurden in plaats van mijn persoonlijke Tunity-account.

Dit heb ik opgelost door alle applicaties die aan GitHub verbonden waren (zoals GitHub Desktop) te verwijderen en opnieuw in te stellen. Het probleem was daarmee snel verholpen, al vond ik het vreemd dat dit spontaan veranderde.

Daarnaast heb ik ook deze week **collega's verder geholpen met GitHub**. Ze hadden zelf vragen gesteld over mogelijkheden binnen GitHub, wat ervoor zorgde dat ik op een spontane manier uitleg kon geven. Het was leuk om te merken dat mijn kennis geapprecieerd werd.

2.11.1.3 Commissietool: Start ontwikkeling

Ik ben deze week effectief gestart met het **ontwikkelen van de interne commissietool**. Hiervoor heb ik eerst documentatie doorgenomen over **Vue.js en Inertia**, aangezien ik hier nog niet mee gewerkt had. Dit gaf mij voldoende inzicht om te kunnen starten.

Daarna ben ik begonnen aan de volgende onderdelen:

- Een **statische homepage** en een **dashboard voor gebruikers**, opgebouwd met Tailwind CSS.
- **CRUD-operaties** voor gebruikers: deze heb ik succesvol geïmplementeerd zonder grote problemen.
- De **database werd gemigreerd**, inclusief het opzetten van **seeders, factories en modellen**, wat allemaal vlot verliep.

Tot slot ben ik begonnen met **onderzoek naar het migreren van data** uit de oude WordPress-applicatie naar het nieuwe systeem. Voor dit onderdeel heb ik nog geen sluitende oplossing gevonden, maar het onderzoek loopt nog.

2.11.2 Verloop

2.11.2.1 BVX

Het afronden van de website voelde als een mooie mijlpaal. Alles liep zoals gepland, en het gaf voldoening om dit project af te ronden.

2.11.2.2 Github

Het probleem met de accounts was frustrerend, maar ik kon het snel oplossen. Het was daarnaast motiverend om collega's te kunnen ondersteunen met GitHub — het gaf me het gevoel dat ik een rol van waarde heb binnen het team.

2.11.2.3 Commissietool

De opstart van dit project voelde goed aan. Door eerst wat documentatie door te nemen, begreep ik snel de structuur van Vue en Inertia. Het coderen verliep vlot dankzij Tailwind, en ik kon al snel werkende onderdelen opleveren. De uitdaging met het behouden van data uit WordPress is nog open, maar ik blijf hier verder naar zoeken.

2.11.3 Zelfreflectie

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - Ik heb de basisprincipes van Vue.js en Inertia geleerd en meteen toegepast in een echt project.
 - Door problemen met GitHub op te lossen en uitleg te geven aan collega's, leerde ik meer over versiebeheer en accounts.
 - Ik ontwikkel me verder in fullstack ontwikkeling: van database tot frontend.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**
 - Ik voel dat ik steeds meer als volwaardige collega gezien word, zeker door de manier waarop collega's mij opzoeken met vragen.
 - Ik leer sneller zelfstandig werken in onbekende technologieën en durf meer initiatief te nemen.
 - Mijn communicatieve vaardigheden verbeteren ook door het helpen van collega's.
- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - Dat GitHub zomaar van account wisselde zonder waarschuwing.
 - Dat ik als stagiair collega's effectief iets kon aanleren.
 - Hoe vlot ik me kon aanpassen aan nieuwe technologieën zoals Vue en Inertia.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - Een efficiënte manier vinden om data uit een oude WordPress-structuur over te brengen naar een Laravel/Vue-toepassing.
 - Dieper inzicht krijgen in Inertia en Vue componentlogica voor complexere toepassingen.

- Meer ervaring opdoen met data-architectuur en migraties tussen platformen.

Besluit

Week 11 stond in het teken van afsluiten én opstarten: het BVX-project is klaar om een eerste keer opgeleverd te worden aan de klant, terwijl de commissietool in volle ontwikkeling is gestart. Ik ben blij met het vertrouwen van collega's, zowel op technisch vlak als in het begeleiden van anderen. Ook het feit dat ik snel nieuwe technologieën oppik, geeft me veel motivatie. De uitdagingen die er nog zijn, zie ik als leermomenten voor de komende weken.

2.12 Week 12

2.12.1 Technisch inhoudelijk

2.12.1.1 Commissietool: dynamische views, testing en admin dashboard

Deze week stond volledig in het teken van de commissietool. Ik heb de home view en het gebruikersdashboard dynamisch gemaakt. Tijdens het ontwikkelen merkte ik dat er aanpassingen nodig waren in de database, omdat sommige zaken in de vergaderingen niet voorzien waren. Hierdoor moest ik ook de bestaande CRUD-views voor gebruikers aanpassen om de aangepaste datastructuur te ondersteunen.

Daarnaast schreef ik voor beide views ook de nodige Pest-tests. Deze tests zijn een uitbreiding op PHPUnit en hielpen om de betrouwbaarheid van de views te garanderen. Alles verliep vlot.

Ik ben ook begonnen aan het admin-dashboard, dat verschilt van het gebruikersdashboard. De admin moet o.a. gebruikers kunnen filteren en hun "stats" kunnen bekijken. Dit dashboard is technisch grotendeels uitgewerkt, maar nog niet volledig afgewerkt omdat we nog input nodig hebben van Fabio (CEO) over welke data precies getoond moet worden.

Verder heb ik ook een goede methode gevonden om data uit de oude WordPress-applicatie over te brengen naar het nieuwe systeem. Hiervoor exporteer ik gegevens als een JSON-bestand, dat ik via een speciaal Laravel Artisan command laat mappen naar de nieuwe database en daarna seed in de juiste tabellen.

De grootste uitdaging zat in het correct mappen van relaties, vooral door het gebruik van custom post types in WordPress. Ik heb hiervoor hulp gevraagd aan Wesley, die mijn code momenteel aan het reviewen is.

2.12.1.2 Docker & bugfixing in Toggl-applicatie

Tijdens het schakelen tussen de commissietool en de Toggl-applicatie (die ik eerder maakte), liep ik tegen een Docker-probleem aan waarbij MySQL niet meer wilde starten. Wesley heeft me hierbij geholpen.

De reden waarom ik de Toggl-applicatie opnieuw moest opstarten, was omdat er een bug in de weektotalen zat. Als een gebruiker geen lopende time entry had, maar wel verlof had gepland, werd dit toch meegeteld bij de gewerkte uren — wat fout was. Deze bug heb ik snel opgelost.

2.12.1.3 Bugfix bij Blue Berry Fields

Tot slot heb ik een bug opgelost in een intern tooltje van Blue Berry Fields. Wanneer een gebruiker een datum selecteerde om bestellingen te bekijken, gebeurde er niets. De oorzaak was dat niet alle velden aanwezig waren bij het ophalen van de data, wat resulteerde in een foutmelding. Ik heb de code aangepast zodat ontbrekende velden veilig worden opgevangen, en nu werkt alles stabiel.

Mijn mentor Jelle dacht dat dit probleem wel vier uur zou duren om op te lossen, maar ik had het in minder dan een halfuur gefixt. Hij was dan ook aangenaam verrast.

2.12.2 Verloop

2.12.2.1 Commissietool: dynamische views, testing en admin dashboard

De week verliep intensief maar productief. De commissietool ontwikkelt zich goed, en ik kon al veel logica dynamisch implementeren. Ondanks enkele onverwachte technische struikelblokken, zoals met relationele data uit WordPress, kon ik telkens een goede oplossing vinden — soms zelfstandig, soms met hulp van collega's.

2.12.2.2 Docker & bugfixing in Toggl-applicatie

Tijdens de week liep ik tegen enkele technische uitdagingen aan, zoals met Docker, maar ik kon goede oplossingen vinden met behulp van mijn collegas.

2.12.2.3 Bugfix bij Blue Berry Fields

Het was ook motiverend om te zien dat ik sneller ben dan verwacht, zoals bij de bugfix van Blue Berry Fields. Mijn collega's beschouwen mij ondertussen als een volwaardig teamlid. Het was ook motiverend om te zien dat ik sneller ben dan verwacht bij het oplossen van problemen.

2.12.3 Zelfreflectie

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - Ik heb veel bijgeleerd over **dynamische frontend logica** met Vue/Inertia.
 - Ik leerde werken met **Pest testing**, wat me een beter inzicht gaf in geautomatiseerd testen.
 - Ik begrijp nu ook beter hoe je **data migratie tussen platformen** aanpakt, zeker in combinatie met custom post types.
 - Door de Dockerproblemen begrijp ik nu ook meer van de werking van containers.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**
 - Ik merk dat ik **meer verantwoordelijkheid opneem**, van bugfixing tot testing en datamigratie.
 - Ik voel me steeds zekerder in **problemen analyseren en oplossen** zonder meteen hulp te vragen.
 - Mijn **technische diepgang groeit**: ik ben comfortabeler met backendstructuur, testing en data-integratie.
- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - Hoe vlot ik sommige bugs kon oplossen waarvan men dacht dat ze veel tijd gingen vragen.
 - Hoe complex datamigratie vanuit WordPress kan zijn, vooral met relaties en custom post types.

- Dat zelfs tools als Docker ineens kunnen crashen zonder duidelijke foutmelding.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - Meer ervaring opdoen met **relaties mappen en migreren vanuit andere systemen.**
 - Een dieper inzicht krijgen in **testing met Pest en PHPUnit.**
 - Verder inzicht verwerven in hoe Docker werkt en hoe je errors sneller debugt.

Besluit

Week 12 was technisch uitdagend, maar ook erg leerrijk. Ik voel me steeds meer een fullstack ontwikkelaar: ik werk tegelijk aan frontend, backend, testing én data-integratie. De positieve reacties van collega's blijven mij motiveren, en ik zie duidelijk mijn eigen vooruitgang. Ik kijk uit naar de verdere afwerking van de commissietool en ben benieuwd naar de input van Fabio zodat we het admin-dashboard kunnen vervolledigen.

2.13 Week 13

2.13.1 Technisch inhoudelijk

2.13.1.1 Commissietool: Responsiveness, testing, migratie & uitbreiding

Deze week heb ik me opnieuw volop toegelegd op de **ontwikkeling van de commissietool**.

- Ik heb de applicatie grotendeels **responsive** gemaakt, zodat ze op verschillende schermformaten goed werkt.
- Ik schreef ook de **tests voor zowel het gebruikersdashboard als het admin-dashboard**, zodat we zeker zijn dat de componenten stabiel blijven werken bij updates.
- Daarnaast heb ik het updaten van **klantgegevens afgewerkt** én de **effectieve migratie naar de online testdatabase** uitgevoerd. De migratie zelf verliep correct, maar het schrijven van het **migratiescript** was moeilijker dan verwacht door de complexe structuur van de oude **WordPress-database** met **custom post types** en onlogische relaties tussen deze types.

Verder heb ik deze week ook **event sourcing** geïmplementeerd in de commissietool. Dit zorgt ervoor dat we de volledige databank kunnen **heropbouwen op basis van events**, wat erg nuttig is als er iets fout loopt bij een wijziging. Hiervoor maakte ik gebruik van de **Spatie event-sourcing package**. Dit pakket was nieuw voor me, dus het vergde wat opzoekwerk om dit correct te integreren, maar uiteindelijk is het goed gelukt.

Tot slot ben ik deze week gestart aan een **nieuwe uitbreiding van de commissietool: het projectensysteem**. Hiermee kan een admin beheren:

- welke personen al commissie hebben ontvangen,
- hoeveel er is uitbetaald,
- en of het bedrag al volledig betaald is.

De logica voor **read** en **create** van projecten is al grotendeels klaar. Dit was technisch moeilijker dan andere onderdelen, omdat er in de oude WordPress-toepassing **geen referentie** naar dit systeem was. Daardoor moest ik zelf de **use cases, logica en ontwerpbeslissingen** uitdenken. Dit liet me duidelijk inzien hoe belangrijk het is om bij de start van een project voldoende tijd te nemen voor een goede **scope en voorbereiding**.

2.13.2 Verloop

2.13.2.1 Commissietool: Responsiveness, testing, migratie & uitbreiding

Het schrijven van het migratiescript was lastig en tijdsintensief, vooral omdat de WordPress-structuur weinig intuïtief is bij het uitlezen van data met onderlinge relaties. Toch is het gelukt om alles correct te migreren. Het implementeren van event sourcing ging vlotter dan verwacht dankzij de documentatie van Spatie. Het gaf een veilig gevoel dat dit nu in de applicatie zit.

Het responsive maken van de commissietool verliep technisch goed dankzij de flexibele aanpak met Tailwind CSS. Ook het nieuwe projectensysteem werd goed aangepakt, al merkte ik dat het uitdenken van logica zonder bestaande referentie intensiever is dan verwacht. Het was een nuttige les in het belang van voorbereiding.

2.13.3 Zelfreflectie

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - Ik leerde hoe je een **event-sourced systeem opzet** en herbouwt in Laravel met de tools van Spatie.
 - Ik verdiepte me in het analyseren van complexe **WordPress-databasestructuren**, wat nuttig was voor de migratie.
 - Ik leerde zelf **logica en use cases bedenken** wanneer er geen bestaand voorbeeld is, zoals bij het projectensysteem.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**
 - Ik merk dat ik **steeds zelfstandiger complexe technische problemen** kan aanpakken, zoals datamigratie, event sourcing en projectopbouw.
 - De uitbreiding naar nieuwe functionaliteit (projecten) laat me zien dat ik klaar ben om ook **projectarchitectuur en scopebepaling** op mij te nemen.
 - Ik voel dat ik klaar ben om een volgende stap te zetten binnen het bedrijf.
- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - De structuur van een WordPress-database is veel minder logisch dan ik dacht, zeker met custom post types.
 - Het zelf moeten ontwerpen van een volledig systeem (zoals het projectengedeelte) vraagt veel meer voorbereiding en denkwerk dan initieel gedacht.
 - Event sourcing is een krachtig maar technisch complex principe, dat veel waarde biedt wanneer correct toegepast.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - Nog meer ervaring opdoen met het **vooraf modelleren van applicaties** en hun datalogica.
 - Dieper inzicht krijgen in het **optimaliseren van event sourcing** en hoe je dit testbaar en schaalbaar houdt.
 - Een efficiëntere aanpak ontwikkelen om **oude databasegegevens correct te mappen** naar nieuwe systemen.

Besluit

Week 13 draaide volledig rond de **technische verdieping in de commissietool**. Ik werkte verder aan responsiviteit, migratie, event sourcing en de uitbreiding met het projectensysteem. De complexiteit was hoog, maar ik heb er veel uit geleerd. Het gesprek met **Fabio (CEO)** en **Jelle (mentor)** over mijn toekomst binnen Tunity was ook motiverend en positief. Ik kijk met vertrouwen uit naar de laatste week van mijn stage.

2.14 Week 14

2.14.1 Technisch inhoudelijk

2.14.1.1 Commissietool: afronden, bugfixes en branch-merge

Deze week stond in het teken van het afronden van de **commissietool**. Ik heb nog enkele **kleine bugs** opgelost en vervolgens de twee grote branches — de **basistoepassing** en de **projecten-feature** — succesvol **gemerged**. Ondanks enkele merge-conflicten verliep dit relatief vlot.

Het enige grotere probleem deze week was het **uitvoeren van de database-migraties op de staging-website**. Doordat de branches apart ontwikkeld waren, ontstonden er conflicten in de **volgorde van de migraties**. Ik heb dit opgelost door in een aparte branch extra migraties toe te voegen, zodat de migratievolgorde logisch bleef. Omdat de main, staging en develop branches **protected** zijn, moest dit zorgvuldig gebeuren.

2.14.1.2 Overdracht en documentatie

Ik heb uitgebreide **documentatie geschreven** waarin stap voor stap wordt uitgelegd hoe je de migratie uitvoert van de oude WordPress-database naar de nieuwe commissietool-database. Daarna hebben mijn collega's deze stappen **zelf getest** aan de hand van mijn handleiding — zonder enige problemen. Het was fijn om te zien dat mijn documentatie effectief bruikbaar was.

2.14.1.3 Leren: start van Laracast niveau 3 (Inertia/Vue)

Omdat het de laatste week van mijn stage was, had ik ook nog tijd voor **persoonlijke verdieping**. Ik ben begonnen aan **niveau 3 van de Laracasts Laravel-cursus**, dat zich focust op **Inertia en Vue**. Dit sluit goed aan bij de commissietool, waar ik deze technologieën ook heb toegepast. Dankzij die praktijkervaring verloopt het volgen van deze cursus heel vlot.

2.14.2 Verloop

Het afronden van de commissietool verliep gestructureerd. Door de focus op bugs, testen en documentatie kon ik het project netjes overdragen. De merge van de branches verliep vlotter dan verwacht, ondanks de complexiteit. De staging-migratie bracht nog een laatste technische uitdaging met zich mee, maar ik kon deze oplossen zonder dat er data verloren ging.

Ook de documentatie die ik maakte, werd goed ontvangen en getest. Het was fijn om te eindigen met een gevoel van volledigheid: een werkende applicatie, duidelijke handleidingen en een vlotte overdracht.

2.14.3 Zelfreflectie

- **Hoe heb ik bijgeleerd?**
 - Ik heb geleerd hoe je op het einde van een project **alles afrondt en overdraagt**, inclusief merge-conflicten, staging-migraties en documentatie.
 - Ik leerde hoe belangrijk **migratievolgorde en versiebeheer** zijn in grotere projecten met meerdere branches.
 - Mijn leertraject rond **Inertia en Vue** werd verdiept door het starten van een nieuwe Laracasts-module, aansluitend bij mijn praktijkervaring.
- **Evolutie ten opzichte van mijn toekomstige professionele leven**
 - Deze laatste week heeft me doen inzien dat ik klaar ben om in een professioneel team te functioneren.
 - Ik begrijp beter hoe je projecten overdraagt zodat anderen ermee aan de slag kunnen.
 - Mijn technische vaardigheden zijn enorm gegroeid, en ik heb nu ook ervaring met het opleveren en documenteren van een afgewerkt product.
- **Onverwachte aspecten van het werk**
 - Hoe foutgevoelig migratievolgorde kan zijn bij branches die apart werden ontwikkeld.
 - Hoe effectief goede documentatie kan zijn — mijn collega's konden er meteen mee aan de slag.
 - Hoe vanzelf het werken met Inertia en Vue aanvoelt nadat je het toegepast hebt in een groot project.
- **Wat moet ik nog bijleren?**
 - Nog meer ervaring opdoen met **branch management in grotere projecten**.
 - Verdieping in **release management en CI/CD** zodat ik in de toekomst ook live releases kan begeleiden.
 - Verder leren hoe ik complexe documentatie nog duidelijker en toegankelijker kan maken.

Besluit

Week 14 — en dus de laatste week van mijn stage — draaide volledig om **afwerken, overdragen en reflecteren**. De commissietool is nu afgerond en overgedragen met heldere documentatie. Ik heb de merge en staging correct afgehandeld, en collega's konden alles zelfstandig testen. Met het starten van Laracasts niveau 3 sloot ik mijn leerproces sterk af. Deze stage heeft me enorm veel bijgebracht, zowel technisch als persoonlijk, en ik kijk met trots terug op de resultaten.